



## EUROPSKI KVIZ O NOVCU 2022.

Upute za ispunjavanje *web*-obrasca prijave za nacionalno natjecanje

Natjecanje **Europski kviz o novcu** otvoreno je za učenike **od 13 do 15 godina, rođene do 10. studenog 2005.**, neovisno o vrsti škole ili usmjerenja.

**Prijave se zaprimaju putem [web-obrasca](#)**, a samo iznimno putem pošte. Prije ispunjavanja obrasca predložimo proučiti Upute za prijavljene škole.

Svaki tim nakon uspješne prijave putem *web*-obrasca dobiva potvrdu o prijavi za natjecanje putem e-mail poruke na **primarnu** e-mail adresu prijavitelja.

Ako ustanovite da niste dobili potvrdu prijave e-mailom, ponovno se prijavite. Ako ni tada, nedugo nakon prijave niste dobili potvrdu u e-mail poruci, provjerite e-mail adresu koju ste upisali prilikom prijave i filtere (tzv. *spam*). U slučaju da ne dobivate potvrdu nakon provedbe navedenih koraka, slobodno kontaktirajte HUB na e-mail adresu [kviz@hub.hr](mailto:kviz@hub.hr).

**Obrazac je moguće ispuniti do završetka roka za prijave timova, zaključno do 17. ožujka 2022. u 16 sati.** Predložimo da ne čekate zadnji termin za prijavu (ispunjavanje *web*-obrasca), kako bi HUB mogao reagirati na vrijeme u slučaju poteškoća.

Ako bude potrebno, HUB će kontaktirati prijavitelja (primarna e-mail adresa za komunikaciju) putem elektronske pošte o dodatnim uputama za natjecanje.

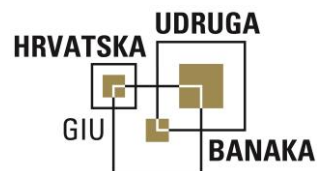
### **Važno! Upute za izradu korisničkog imena za pojedini tim za natjecanje:**

- **Korisničko ime može sadržavati maksimalno 15 znakova! (uputno je koristiti minimalno 10 znakova, radi identifikacije)**
- **Korisničko ime može se sastojati od kombinacije slova i brojeva (ne koristiti razmak i posebne znakove, izbjegavati dijakritičke znakove)**
- **Svaki tim smišlja vlastito korisničko ime (vidjeti upute u nastavku)**
- **Savjetujemo da ne dijelite korisničko ime osim unutar tima prije natjecanja te da ono ne sadrži jasan identitet niti razreda niti škole, budući da će HUB javno objaviti finalne rezultate.**

Dodatno pojašnjenje: **Korisničko ime** (u Kahoot!-u USERNAME) važno je upisati prilikom početka natjecanja. Korisničko ime je „slobodnog formata“ uz najveći broj znakova do 15, kombiniranjem slova i znamenki, s tim da je uputno izbjeći dijakritičke znakove i samo uobičajene riječi ili riječi koje u potpunosti otkrivaju identitet razreda.

Primjer: izbjeći „OLOVKA“, radije koristiti „OLOVKA1558B“; izbjeći: „IIGIMNA1BOS“.

Ostali mogući „dobri“ primjeri: „KVIZOLJUPCI2019“, „KVIZOLJUPCI7A1“, „FINPISMENI3355“, „GIMNA22R7B“, „OSNOVCI1FIN“, „OSNOVNA7A35“, „TIM1BRZIPRST“, „163NAJBOLJI7A“).



Korisničko ime je način identifikacije sudionika odnosno pobjedničkog tima, a za natjecanje se prihvaćaju samo korisnička imena registrirana do navedenog roka prijave.

Naziv tima u korisničkom imenu, kojeg prijavitelj predlaže u obrascu, može biti skraćen ili izmijenjen iz tehničkih razloga, o čemu će HUB obavijestiti prijavitelja.

U slučaju pitanja, moguće je obratiti se HUB-u na e-mail adresu [kviz@hub.hr](mailto:kviz@hub.hr).

Za dodatne informacije, kako pristupiti Kahoot sustavu i koristiti kvizove za vježbu, pročitajte informacije na internetskim stranicama [www.hub.hr](http://www.hub.hr).