



## EUROPSKI KVIZ O NOVCU 2022.

### UPUTE ZA PRIJAVLJENE ŠKOLE

#### Važni datumi Europskog kviza o novcu:

- **1. ožujka 2022.:** početak prijava za sudjelovanje
- **17. ožujka 2022. u 16 sati:** rok za prijave za sudjelovanje (ispunjavanje *web-obrasca*)
- **do 22. ožujka 2022.:** pripreme za natjecanje
- **23. ožujka 2022. u 13 sati:** nacionalno natjecanje – Hrvatska
- **10. svibnja 2022.:** Europsko finalno natjecanje

---

*Dragi nastavnici i učenici!*

*Drago nam je što ste se pridružili natjecanju Europski kviz o novcu koji se ove, 2022. godine, odvija po treći puta. U nastavku su upute za pripremu za natjecanje.*

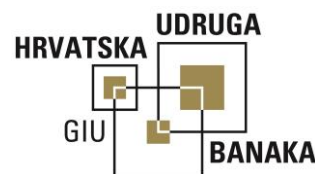
*Želimo vam puno uspjeha te zabavu uz učenje i timski rad!*

*Hrvatska udruga banaka*

---

Molimo da radi pripreme prije natjecanja pažljivo pročitate ovaj dokument:

1. O natjecanju .....	2
2. Uloga nastavnika .....	3
3. Kako postati europski prvak u kvizu o novcu?.....	4
4. Upute za nacionalno natjecanje.....	5
5. Tehnički uvjeti.....	9
6. Priprema za natjecanje – materijali.....	10
7. Upute nakon natjecanja .....	13



**Važno:** Izvođenje natjecanja dijelom je drugačije od redovnog korištenja Kahoot! kvizova. Osnovna razlika je što se projekcija pitanja odvija na YouTube stranici, a odgovori na pitanja upisuju se u pregledniku na Kahoot! internetskoj stranici. Svakako unaprijed provjerite tehničke uvjete – brzinu interneta i postavke uređaja na kojem ćete sudjelovati u natjecanju.

## 1. O natjecanju

Natjecanje [Europski kviz o novcu](#) prvi put je organizirano 2018. godine kao europsko natjecanje u cilju unaprijeđenja razine financijske pismenosti mladih između 13 i 15 godina. Ove, 2022. godine održat će se peto izdanje Europskog kviza o novcu.

Natjecanje će se odvijati u dvije faze. U prvoj fazi će se održati natjecanja diljem Europe na nacionalnoj razini, pretežito tijekom Svjetskog tjedna novca od 21. do 25. ožujka, kako bi se odabrali finalisti iz svake zemlje. Nakon toga, u drugoj fazi državni pobjednici će se natjecati na europskom finalnom natjecanju između zemalja sudionica.

Europsko finale EMQ 2022 održat će se *online* u utorak, 10. svibnja 2022. Tri prvoplasirana tima bit će nagrađena novčanom nagradom za svoj razred, kao i dvodnevnom putovanjem u Bruxelles. Plasirani na četvrtom i petom mjestu također će se pridružiti izletu u Bruxelles gdje će ih čekati razne zanimljive aktivnosti! Putovanje će se održati u lipnju 2022.

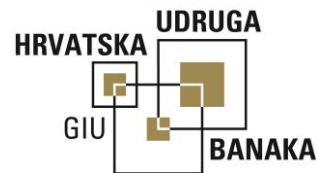
Kviz je dio širih inicijativa financijske pismenosti Europske bankovne federacije (EBF) i nacionalnih udruženja banaka. Dio toga je i [Europski tjedan novca](#), godišnja inicijativa koju organiziraju nacionalne bankovne udruge uz koordinaciju EBF-a za promicanje financijskog obrazovanja diljem Europe. Svake godine tijekom jednog tjedna u ožujku u više od 30 zemalja održavaju se brojne aktivnosti za promicanje financijske pismenosti u Europi. Ovogodišnji Europski tjedan novca održat će se od 21. do 25. ožujka 2022.

Europska bankovna federacija i njezine članice ustrajne su u širenju financijske pismenosti, stoga uključuju kako mlade, tako i starije građane diljem kontinenta u raznim obrazovnim projektima i materijalima. Čvrstog su uvjerenja da su vještine upravljanja osobnim financijama važne za sve, a posebice za mlade ljude.

Datumi nacionalnih natjecanja i europskog finalnog natjecanja bit će postavljeni i na internetskoj stranici EBF-a [www.ebf.eu/europeanmoneyweek/](http://www.ebf.eu/europeanmoneyweek/).

### Sudjelovanje

Natjecanje Europski kviz o novcu otvoreno je za učenike **od 13 do 15 godina**, neovisno o vrsti škole ili usmjerenja, a koji žele provjeriti svoje poznavanje financija. Sudjelovanje je dopušteno i učenicima koji imaju 16 godina, ako su rođeni najkasnije do 10. studenog 2005. godine.



Nacionalna udruženja banaka koordiniraju natjecanje na nacionalnoj razini. Na temelju rezultata nacionalnog natjecanja, dvoje učenika iz pobjedničkog tima bit će odabrani za sudjelovanje u finalnom europskom natjecanju.

### Nagrada – što učenici dobivaju od toga?

Tri tima s najboljim rezultatom na nacionalnom natjecanju osvojit će nagradu za svoj razred, dok će dvoje predstavnika prvoplasiranog razreda ili tima sudjelovati na virtualnom europskom finalnom natjecanju. U slučaju plasmana među prvih pet mjesta na europskom natjecanju, učenici će u pratnji jednog nastavnika, roditelja ili ravnatelja putovati na dvodnevni izlet u Bruxelles. Troškove putovanja, smještaja i hrane snosit će Europska bankovna federacija. Također, tri najbolje plasirana tima na europskom natjecanju osvojit će pored toga i novčanu nagradu za svoj razred.

### Što je Kahoot!?

Kahoot! je besplatna platforma za učenje kroz igru, koju mogu koristiti i nastavnici i učenici. Najbolje se igra u grupi, npr. u učionici. Igrači odgovaraju na pitanja na svojim uređajima (pametnom telefonu, računalu ili tabletu), dok se kviz prikazuje za zajedničkom ekranu ili računalu oko kojeg se učenici okupljaju, čime se stvara efekt „druženja oko logorske vatre“.

Saznajte više na [www.GetKahoot.com](http://www.GetKahoot.com).

Nastavnici mogu pronaći Kahoot! [kvizove za vježbu financijske pismenosti](#) na hrvatskome jeziku na internetskim stranicama Hrvatske udruge banaka. Kvizove za vježbu na engleskom jeziku možete pronaći na [internetskoj stranici EBF-a](#).

## 2. Uloga nastavnika

### Što trebate učiniti

Nastavnici imaju ključnu ulogu tijekom čitavog natjecanja Europskog kviza o novcu. Za priključivanje Kahoot! događaju uživo jedino će vam biti potrebna poveznica (*link*). Poveznica za videoprikaz uživo s YouTube-a (*live YouTube videostream*) omogućuje vam da se tim uživo natječe s drugim timovima širom zemlje.

Glavni zadatak nastavnika je organiziranje sudjelovanja razreda i korespondencija s nacionalnim koordinatorom kviza. U Hrvatskoj je koordinator Hrvatska udruga banaka (HUB).

Jedan nastavnik može predvoditi i više timova koji će sudjelovati na državnom natjecanju. Za sudjelovanje je potrebno **minimalno dvoje učenika u timu**. Moguće je imati i više učenika ili cijeli razred u timu na državnom natjecanju, no važno je znati da će **na europskom finalnom natjecanju između zemalja sudionica u timovima biti isključivo dvoje učenika**. Također, u slučaju plasmana na prvih pet mjesta na europskom natjecanju, **samo će dvoje učenika iz tima moći ići na putovanje u**



**Bruxelles.** [Web-obrazac](#) za prijavu ispunjava se za svaki pojedinačni tim kojeg nastavnih prijavljuje za nacionalno natjecanje.

Pretpostavka sudjelovanja u kvizu je da škola, odnosno nastavnik mogu komunicirati **elektroničkom poštom** i da škola/razred imaju **pristup Internetu** te **dva računala** odnosno uređaja (računalo, tablet, pametni telefon) za korištenje kviza.

Predlažemo nastavnicima da se s timovima prije finalnog natjecanja pripremaju motivirajući učenike na sudjelovanje, primjerice igranjem **kvizova za vježbu** za domaću zadaću, tijekom sata na nastavi ili korištenjem drugih materijala (vidi pod [Priprema za natjecanje - materijali](#)). Ako vaš tim pobjedi te bude među prvih pet timova na *online* europskom natjecanju u ožujku, imate priliku biti u pratnji dvoje učenika na putovanju u Bruxelles.

### 3. Kako postati europski prvak u kvizu o novcu?

#### Nacionalno natjecanje

**Prva faza** Europskog kviza o novcu bit će natjecanje na nacionalnoj razini. Razredi ili timovi natjecat će se putem Interneta, na YouTube kanalu.

Na dan natjecanja, 23. ožujka, prijavljeni sudionici škola u Hrvatskoj moći će pristupiti natjecanju:

- posjetom na [YouTube stranicu](#) (vidi pod [Upute za nacionalno natjecanje](#)) gdje će biti objavljen poseban PIN za hrvatsko nacionalno natjecanje,
- prijavom na Kahoot! pomoću tog PIN-a i unosom korisničkog imena koje je potvrđenom prethodnom prijavom na natjecanje.

Natjecanje će se sastojati od 10 do 15 pitanja koja natjecateljima neće biti ranije poznata. U natjecanju će se osim točnosti vrednovati i brzina odgovora.

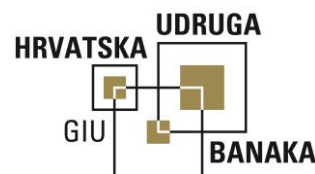
Nakon završetka kviza, HUB će provjeriti identitet pobjednika i službeno proglasiti pobjednike te prva tri najbolje plasirana tima. Stoga, za valjano plasiranje timova te proglašenje pobjednika važno je imati prijavljeno/registrirano korisničko ime (vidi pod [Upute za izradu korisničkog imena](#)

**4. Upute za nacionalno natjecanje**). Objavit će se rezultati i svih ostalih timova, ali pod šifrom (korisničkim imenom) kako bi se zaštitila privatnost natjecatelja.

#### Europsko finalno natjecanje

**Druga faza** Europskog kviza o novcu je finalno europsko natjecanje, koje će se također održati online, 10. svibnja 2022.

Voditelji europskog finala govorit će na engleskom jeziku, no sami kviz će biti preveden na pojedine nacionalne jezike. Osoblje platforme Kahoot! vodit će ga tako da svi učenici mogu vidjeti i odgovoriti



na pitanja putem *live stream*-a. Završni kviz odvijat će se istovremeno, a pobjednička ekipa će biti proglašena na licu mjesta.

Na navedeni datum i u dogovoreno vrijeme sudionici će finalu pristupiti:

- Preko YouTube kanala na kojem će se kviz emitirati
- Prijavom na Kahoot! pomoću PIN-a i unosom svog korisničkog imena

Pobjednički tim osvojit će nagradu za svoj razred, što će biti komunicirano u medijima i putem interneta.

## 4. Upute za nacionalno natjecanje

### Upute za prijave na *web-obrascu*

Natjecanje Europski kviz o novcu otvoreno je za učenike od 13 do 15 godina, rođene do 10. studenog 2005., neovisno o vrsti škole ili usmjerenja.

Prijave se zaprimaju putem [web-obrasca](#), a samo iznimno putem pošte.

Svaki tim nakon uspješne prijave putem *web-obrasca* dobiva potvrdu o prijavi za natjecanje putem e-mail poruke na primarnu e-mail adresu prijavitelja.

Ako ustanovite da niste dobili potvrdu prijave e-mail porukom, ponovno se prijavite. Ako ni tada, nedugo nakon prijave niste dobili potvrdu e-mail poruci, provjerite e-mail adresu koju ste upisali prilikom prijave i filtere (tzv. *spam*). U slučaju da ne dobivate potvrdu nakon provedbe navedenih koraka, slobodno kontaktirajte HUB na e-mail adresu [kviz@hub.hr](mailto:kviz@hub.hr).

**Obrazac je moguće ispuniti do završetka roka za prijave timova, zaključno do 17. ožujka 2022. u 16 sati.** Predlažemo da ne čekate zadnji termin za prijavu (ispunjavanje *web-obrasca*), kako bi HUB mogao reagirati na vrijeme u slučaju poteškoća.

Ako bude potrebno, HUB će kontaktirati prijavitelja (primarna e-mail adresa za komunikaciju) putem elektronske pošte o dodatnim uputama za natjecanje i točnom vremenu održavanja natjecanja 23. ožujka 2022.

### Upute za izradu korisničkog imena za pojedini tim:

- **Korisničko ime može sadržavati maksimalno 15 znakova! (uputno je koristiti minimalno 10 znakova, radi identifikacije)**
- **Korisničko ime može se sastojati od kombinacije slova i brojeva (ne koristiti razmak i posebne znakove, izbjegavati dijakritičke znakove)**
- **Svaki tim smišlja vlastito korisničko ime (vidjeti upute u nastavku)**
- **Savjetujemo da ne dijelite korisničko ime osim unutar tima prije natjecanja te da ono ne sadrži jasan identitet niti razreda niti škole, budući da će HUB javno objaviti finalne rezultate.**



Primjer: izbjeći „OLOVKA“, radije koristiti „OLOVKA1558B“; izbjeći: „IIIGIMNA1BOS“.

Ostali mogući „dobri“ primjeri: „KVIZOLJUPCI2019“, „KVIZOLJUPCI7A1“; „FINPISMENI3355“; „GIMNA22R7B“; „OSNOVCI1FIN“; „OSNOVNA7A35“; „TIM1BRZIPRST“; „163NAJBOLJI7A“.

Korisničko ime je način identifikacije sudionika odnosno pobjedničkog tima, a za natjecanje se prihvaćaju samo korisnička imena registrirana do navedenog roka prijave.

Naziv tima u korisničkom imenu, kojeg prijavitelj predlaže u obrascu, može biti skraćen ili izmijenjen iz tehničkih razloga, o čemu će HUB obavijestiti prijavitelja.

U slučaju pitanja, moguće je obratiti se HUB-u na e-adresu [kviz@hub.hr](mailto:kviz@hub.hr).

Za dodatne informacije, kako pristupiti Kahoot! platformi i koristiti kvizove za vježbu, pročitajte informacije na internetskim stranicama [www.hub.hr](http://www.hub.hr).

### Razlike u odnosu na „redovno“ rješavanje kviza

Natjecanje za Hrvatsku održava se putem internetske veze **23. ožujka 2022.** godine, na hrvatskom jeziku (osim minimalnih uputa koje se mogu pojaviti na engleskom, vidjeti [Pojmovnik](#)) s početkom u 13 sati i najkasnije očekivanim završetkom oko 14 sati.

Preporučamo otvaranje YouTube stranice 20-ak minuta prije početka natjecanja.

Provjeru veze i mogućnost otvaranja YouTube stranice i Kahoot! stranice ili aplikacije predložimo napraviti i više dana unaprijed – provjeriti postavke uređaja i preglednike koje ćete koristiti za kviz mogućnost otvaranja YouTube.com i Kahoot.it stranica.

**23. ožujka 2022. oko 12:40 otvorite YouTube stranicu (poveznicu, link):**

<https://youtu.be/1K2GOCj1mHk>

Na navedenoj stranici, uoči početka kviza bit će prikazan PIN za sudjelovanje u kvizu.

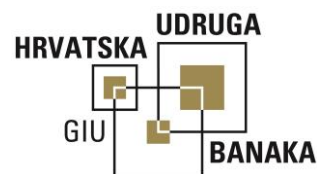
Stranicu možete obnoviti (*refresh*), obično tipkom F5, na tipkovnici, dok čekate početak natjecanja ili uoči natjecanja, ali i tokom samog natjecanja, prema potrebi.

Nakon što YouTube stranica objavi PIN, odlazite na Kahoot.it stranicu ili na Kahoot! aplikaciju:

- upišete PIN zatim Korisničko ime (USERNAME), zatim ukoliko Kahoot! traži upisati Nadimak (NICKNAME)

**USERNAME** - upisuje se korisničko ime kojim ste se registrirali putem *web*-obrasca

**NICKNAME** – nadimak (dovoljno jedan NICKNAME ispuniti) upisujete što god želite, a to može biti i korisničko ime (*username*) kojim ste se registrirali.



Umjesto odlaska na Kahoot.it stranicu u pregledniku na računalu, možete otvoriti Kahoot! aplikaciju na pametnom telefonu ili tabletu i tamo upisati podatke.

#### **Sažetak:**

- pristup kvizu i pitanjima je na YouTube kanalu HUB-a
- kviz se rješava, tj. odgovori upisuju na Kahoot.it stranici ili putem Kahoot! aplikacije.

#### **Ostale informacije vezane uz tijek natjecanja**

##### **KORISNIČKA IMENA I POVEZNICA YOUTUBE:**

Svatko može gledati YouTube stranicu, ali molimo da prije natjecanja, osim sudionicima i zaduženima za kviz i službenim osobama škole ne prosljeđujete dodatno YouTube poveznicu natjecanja, a korisničko ime, koje je ujedno i identifikator natjecateljskog tima također date na raspolaganje **samo sudionicima natjecanja**.

Uvažena će biti samo korisnička imena koje je HUB zaprimio do isteka roka za prijave.

##### **ZA VRIJEME KVIZA:**

YouTube stranica prikazivat će sadržaj pitanja s Kahoot-a, HUB će za pojedino pitanje dati 20 do 60 sekundi za odgovor, ovisno o težini pitanja. Na taj način će se i dalje uz točnost odgovora bodovati i brzina odgovora, no prioritet će imati točni odgovori. Nacionalno natjecanje imat će u pravilu 10, a najviše 15 pitanja.

U slučaju većeg broja prijavljenih timova, vjerojatno nećete moći vidjeti vaše korisničko ime na YouTube videu (čak i kad vidite poruku, engleski „Do you see your nickname on screen?“ – Vidite li vaše korisničko ime na ekranu?). Samo nastavite igrati.

Kahoot! povremeno nakon odgovora daje razne komentare *Too fast?* (Prebrzo?), ili slično, a namjena tih komentara je zabava i motiviranje učenika.

##### **CHAT na YouTube stranici (opcionalno):**

Desno od videa na kojem će biti pitanja, pojavit će se i *chat* (mogućnost razgovora). Da bi mogli koristiti *chat*, koji nije ni nužan niti obvezan, potrebno je pristupiti YouTube-u s Gmail adrese tj. potrebno je imati Gmail adresu na koju se prijavite i zatim otvorite YouTube stranicu. Ponavljamo - pristup *chatu* je opcionalan (nije obveza). Korisnici koji u *chat-u* koriste uvredljive ili nepodobne poruke, bit će prijavljeni Kahoot!-u i odstranjeni s *chat-a*.

##### **ODUSTANAK / SPRIJEČENOST:**



Ako u zadnji trenutak tim neće pristupiti kvizu ili neki od timova neće pristupiti natjecanju, to je u redu. HUB će nakon natjecanja vidjeti ukupan broj sudionika. Ako želite, u slučaju spriječenosti - nije obveza, ali možete poslati e-mail poruku na [kviz@hub.hr](mailto:kviz@hub.hr).

#### TIMOVI – VAŽNO:

**Minimalan broj učenika u timu je dvoje.** Maksimalan broj nije određen. Prema ranijoj uputi, mogu sudjelovati i cijeli razredi, što se svakako potiče. Ukoliko se prije natjecanje broj učenika u timu promijeni, poveća ili smanji, nebitno je za provedbu natjecanja, dokle god je zadovoljen minimalni broj učenika.

#### UPIS ODGOVORA ZA TIM:

Mogućnost je da nastavnik upisuje podatke i odgovore, međutim, posebice vezano uz upisivanje odgovora na kviz, što se i sugerira, može ih upisivati i jedan učenik koji predvodi upisivanje za tim. Osim znanja iz područja financijske pismenosti, ključno je, za donošenje timskih/zajedničkih odluka da timovi prethodno dogovore tko će upisivati podatke i odgovore (ako to nije nastavnik).

#### POSTAVLJANJE/KORIŠTENJE UREĐAJA (računala, tableta, pametnih telefona):

Možete na jednom računalu gledati pitanja ili na projekciji na platnu ili zidu, a na drugom računalu, tabletu ili pametnom telefonu odgovarati na pitanja – jedna osoba upisuje odgovore. Naravno, možete sudjelovati i s jednim računalom, otvarajući u jednom *tab*-u YouTube stranicu s pitanjima, a na drugom *tab*-u upisivati odgovore. Za upute korištenje Kahoot!-a, posjetite internetske stranice HUB-a.

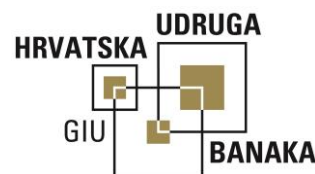
#### POSTAVKE UREĐAJA I INTERNETSKE VEZE:

Obvezno pročitajte tehničke upute i provjerite uređaje te internetsku vezu dovoljno unaprijed.

#### Pojmovnik (engleski/hrvatski)

- *Link* = poveznica, poveznica na stranicu na internetu
- *Nickname* = Nadimak, odnosno dodatno korisničko ime
- *Kahoot!* = Internet platforma/stranica ili aplikacija na kojoj se odvija kviz i natjecanje
- *Kahoot.it* = Internet stranica s kojom se započinje rješavanje kviza, <https://kahoot.it/>
- *YouTube* = internetska stranica na kojoj će biti postavljen PIN kviza, zatim pitanja za natjecanje  
→ <https://youtu.be/1K2GOCj1mHk>
- *Next* = sljedeći
- *Question* = pitanje, *Questions* = pitanja
- *PIN* = lozinka, ovdje lozinka za kviz koja će se pojaviti na YouTube stranici uoči početka natjecanja
- *Username* = Korisničko ime iz vaše prijave (primjer: HR43000\_AGM\_8C)





- *Livestreaming* = prijenos uživo
- *Web* = Internet mreža

## 5. Tehnički uvjeti

Platforma Kahoot! predviđa obično dva uređaja, jedan kao *kvizmaster*, drugi za upis odgovora. Ukoliko postoji mogućnost, ekran s pitanjima (s *kvizmaster*-a) može se projicirati na platno ili na zid. Sudionici kviza mogu davati odgovore na računalu, tabletu ili pametnom telefonu. Aplikacija Kahoot! može se instalirati i na pametnom telefonu.

### Prijenos uživo (*livestreaming*)

Nacionalno natjecanje odvija se u isto vrijeme, uživo online (eng. *livestreaming*).

Organizator i Kahoot! ne odgovaraju za ispravnost i postavke računala, brzinu, propusnost internetske veze niti druge okolnosti na koje ne mogu utjecati.

### Podržani preglednici

Rješavanje kvizova putem Interneta podržava zadnje dvije verzije ovih preglednika: Chrome, Firefox, Safari, Edge, također i za mobilne uređaje.

Preglednik Google Chrome će najbolje funkcionirati za natjecanje, jer najbolje prenosi video uživo putem YouTube stranice. Microsoft Edge vjerojatno će funkcionirati na većini računala, ali ne na svima.

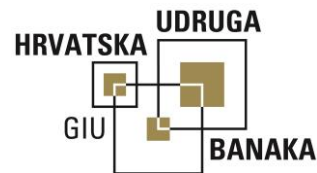
### Brzi Internet i preglednici

Prijenos videa – natjecanja uživo zahtijevaju tzv. brzi Internet i uređaj (računalo ili dr.) s određenom brzinom procesiranja. Potrebno je:

- zadnje dvije (poželjno posljednja) verzija Google Chrome, Firefox, MS Edge, or Safari
- operativni sustav: Windows 7 (ili viši), Mac OS X 10.7 (ili viši), or Ubuntu 10 (ili viši).
- Internetska veza s prijenosom 1+ Mbps\*

Ukoliko koristite aplikaciju umjesto preglednika, preuzmite:

- [App Store](#) – za iOS 9 ili noviji sustav



- [Google Play](#) - za Android 4.4 ili noviji sustav

Molimo uvidite da prijenos putem YouTube-a uživo zahtjeva adekvatnu propusnost internetske veze. Za YouTube, potrebna je propusnost veze od minimalno 2,5 MBps da možete pratiti video visoke rezolucije (HD, 720p), a za standardni video (SD, 360p) potrebna je propusnost veze između 1 i 2,5 MBps.

### Provjera Kahoot! platforme u pregledniku

Provjerite možete li gledati video o Europskom kvizu novca (vaša veza bi trebala biti u redu ako možete pogledati [ovaj video](#) ili kliknite ovu poveznicu: <https://test.kahoot.it/>.

Propusnost internetske veze možete provjeriti ovdje: <http://www.speedtest.net/>.

Dok sudjelujete u natjecanju, poželjno je da na uređaju zatvorite ostale programe i preglednike. Također, umjesto bežične veze, možete razmotriti spajanje računala žicom (kablom).

## 6. Priprema za natjecanje – materijali

Za natjecanje, diljem Europe prijavljuju se učenici od 13 do 15 godina koji su rođeni do 10. studenog 2005. Za nacionalno natjecanje u Hrvatskoj mogu se prijaviti učenici 7. i 8. r. osnovne škole i 1. r. srednje škole, različitih usmjerenja i prethodnih znanja. Iako je cilj što bolje plasiranje na natjecanju, najvažniji ciljevi su da učenici nauče dodatne pojmove financijske pismenosti ili potvrde svoje znanje te vježbaju timski rad - zajedničko donošenje odluka, tj. zajedničko odgovaranje na pitanja.

Ključni za pripremu za natjecanje su 10 kvizova za vježbu, te poveznice (linkovi) koji su navedeni u nastavku.

### Kvizovi za vježbu – najvažniji alat za pripremu

Nastavnici i učenici mogu pronaći Kahoot! kvizove za vježbu financijske pismenosti na internetskim stranicama Hrvatske udruge banaka <https://www.hub.hr/hr/kvizovi-za-vjezbu-i-dodatne-informacije> (na hrvatskom jeziku), s uputama za korištenje kvizova.

### Materijal na hrvatskom jeziku o euru i Europskoj središnjoj banci



- <http://www.nove-euronovcanice.eu/IGRE-I-APLIKACIJE/EURO-CASH-ACADEMY/EURO-CASH-ACADEMY>
- <https://www.ecb.europa.eu/ecb/educational/pricestab/html/index.hr.html>

#### Internetske stranice Hrvatske udruge banaka

- Mali bankovni pojmovnik: <https://www.hub.hr/hr/mali-bankovni-pojmovnik>
- Materijal o euru: <https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/EMQ2022%20-%20Q%26A%20o%20euru%20-%20FINALNO.pdf>

#### Internetske stranice Hrvatske narodne banke

- Novčanice i kovani novac (hrvatska kuna): <https://www.hnb.hr/novac/novcanice>;  
<https://www.hnb.hr/novac/kovani-novac>
  - videomaterijali: <https://www.hnb.hr/novac/galerija>;  
<https://youtu.be/VY5fwcWB8mc>;  
<https://youtu.be/2P883XF-X0>
- Prepoznavanje krivotvorenih novčanica: <https://www.hnb.hr/documents/20182/120721/no-zk-pdf-h-brosura.pdf/4d1d3ec5-c4c4-4eb4-a1ce-2f452e225f3a?version=1.1>
- Virtualne valute: <https://www.hnb.hr/-/sto-su-virtualne-valute->
- Informacije za potrošače:  
<https://www.hnb.hr/o-nama/zastita-potrosaca/informacije-potrosacima>
- Informativne brošure:
  - [https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura\\_financijska-pismenost\\_racuni-za-placanje.pdf](https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura_financijska-pismenost_racuni-za-placanje.pdf)
  - [https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura\\_financijska-pismenost\\_krediti.pdf](https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura_financijska-pismenost_krediti.pdf)
  - [https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura\\_financijska-pismenost\\_stednja.pdf](https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura_financijska-pismenost_stednja.pdf)

#### Internetske stranice Hrvatske agencije za nadzor financijskih usluga (HANFA)

- Načela štednje i ulaganja, tekst i video: <https://www.hanfa.hr/edukacija-i-zastita-potrosaca/financijska-pismenost/irena/>
- Mnogi svjetovi: dugoročna ulaganja i štednja za mirovinu, tekst i video: <https://www.hanfa.hr/edukacija-i-zastita-potrosaca/financijska-pismenost/mnogi-svjetovi/>
- Izaberi budućnost: obvezni mirovinski i drugi fondovi: <https://www.hanfa.hr/edukacija-i-zastita-potrosaca/financijska-pismenost/izaberi-budu%C4%87nost/>
- Informativne brošure:



- O osiguranju, samo str. 3:  
[https://hanfa.hr/uploads/2015/04/08/1428493992\\_0a3d6396d57ac3a76b5e5b51b8008cee.pdf](https://hanfa.hr/uploads/2015/04/08/1428493992_0a3d6396d57ac3a76b5e5b51b8008cee.pdf)
- O tržištu, kapitala, samo str. 5. i 6.:  
[https://hanfa.hr/uploads/2015/04/08/1428493992\\_e57ae73977747d5bdf05737419bd068a.pdf](https://hanfa.hr/uploads/2015/04/08/1428493992_e57ae73977747d5bdf05737419bd068a.pdf)
- Tekstovi:
  - Što je dionica? – <https://hanfa.hr/getfile/39370/%C5%A0to%20je%20dionica.pdf>
  - Što je obveznica? –  
<https://hanfa.hr/getfile/39372/%C5%A0to%20je%20obveznica.pdf>
  - Što je tržište kapitala? –  
<https://hanfa.hr/getfile/39373/%C5%A0to%20je%20tr%C5%BEi%C5%A1te%20kapit%20la.pdf>

### Sigurnost na internetu

- <https://www.hub.hr/hr/sigurnost-na-internetu/novosti>
- Financijske mule – vizuali:
  - <https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/mule%201.pdf>
  - <https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/EFLYER03%20%281%29.pdf>
  - <https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/hammer.pdf>
  - [https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/job\\_poster.pdf](https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/job_poster.pdf)
  - [https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/piggy\\_bank.pdf](https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/piggy_bank.pdf)
  - <https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/mule%201.pdf>
- Vrste prijevara i kako ih izbjeći:  
<https://www.hub.hr/hr/sigurnost-na-internetu/vrste-prijevara/vrste-prijevara-i-kako-ih-izbjeci>
- Prijevare prilikom Internet kupovine:  
<https://www.hub.hr/sigurnost-na-internetu/vrste-prijevara/prijevare-prilikom-internet-kupovine>
- Društvene mreže i krađa identiteta:  
<https://www.hub.hr/sigurnost-na-internetu/vrste-prijevara/drustvene-mreze-i-krada-identiteta>
- Pojmovnik (obratiti pažnju na: Sigurne stranice, PIN, Phishing, Sigurne stranice, Spam, Wi-Fi, Worm): <https://www.hub.hr/hr/sigurnost-na-internetu/opcenito/pojmovnik>

### Europska bankovna federacija



- internetske stranice Europskog tjedna o novcu, na kojima će redovno biti ažurirane sve informacije u vezi natjecanja (na engleskom jeziku) [www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/](http://www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/)

## 7. Upute nakon natjecanja

Nakon završetka natjecanja, na YouTube stranici bit će vidljivo korisničko ime ili prva tri s najvećim brojem bodova. Hrvatska udruga banaka provjerit će valjanost korisničkog imena odnosno valjanost prethodne prijave.

Nakon dobivenih rezultata od Kahoot!-a, HUB će objaviti pobjednički tim, s nazivom škole i tima (na internetskim stranicama HUB-a i u priopćenju medijima).

HUB će kontaktirati pobjednički tim, odnosno nastavnika i školu istoga dana, nakon natjecanja ili prvi mogući radni dan nakon natjecanja. HUB će objaviti cjelovite podatke o samo najbolje plasiranim timovima, u pravilu prva tri najbolje plasirana neposredno nakon natjecanja ili čim to bude moguće.

**Službeni rezultati bit će objavljeni nakon natjecanja (23. ožujka 2022. popodne i do kraja dana) ili prvi radni dan iza natjecanja (četvrtak, 24. ožujka 2022.), odnosno čim bude moguće.**

Natjecatelji se upućuju da bez odobrenja organizatora i bez koordinacije s organizatorom ne objavljuju informacije o plasmanu na natjecanju.

**Važno:** Sudjelovanjem u natjecanju, škole pristaju da se objavi naziv škole, razreda ili tima koji su plasirani među prva tri mjesta.

U slučaju potrebe za dodatnim kontaktima s medijima, koje bi uključivale imena učenika iz timova ili nastavnika, odnosno potrebe za osobnim podacima ili fotografijama, kontaktirat će se nastavnika iz obrasca prijave odnosno ravnatelja škole te provjeriti i dogovoriti mogućnost davanja, razmjene i objave istih.

Hrvatska udruga banaka kontaktirat će u kraćem roku, očekivano nekoliko dana nakon natjecanja pobjednički tim, odnosno nastavnika ili ravnatelja, da dogovori daljnje korake europskog finalnog natjecanja koje se održava 10. svibnja 2022. U slučaju da se pobjednički tim sastoji od više od dvoje učenika, nastavnik, tj. pobjednički tim interno svojom metodom odabire dvoje učenika koji će sudjelovati na europskom natjecanju. U slučaju nemogućnosti dogovora, Hrvatska udruga banaka će predložiti način odabira učenika. U slučaju da nitko iz pobjedničkog tima ne može sudjelovati na europskom natjecanju, pravo na sudjelovanje dobiva prvi sljedeći plasirani tim. Hrvatska udruga banaka zadržava pravo diskvalifikacije bilo kojeg prijavitelja, razreda ili tima, ako nije zadovoljio uvjetima natjecanja ili iz drugih razloga (neprikladno ili nezakonito ponašanje).



### Izjava o privatnosti

Za prijavu na nacionalnom nivou, od sudionika se mogu zatražiti osnovni podaci (ime, dob i kontakt podaci nastavnika ili druge osobe). Europska bankovna federacija i njene članice, koristit će te informacije samo za potrebe natjecanja i ni u jednu drugu svrhu. Podaci se neće čuvati duže nego je potrebno za realizaciju natjecanja.

Davanjem osobnih podataka, učenici i nastavnici koji sudjeluju u natjecanju ili druge osobe, dat će prethodni pristanak za objavu imena i fotografija osoba iz pobjedničkog tima na internetskim stranicama i promotivnom materijalu Europske bankovne federacije i njenih članica.

U Hrvatskoj, komunikacija o pobjedničkim razredima i timovima nacionalnog natjecanja, a kasnije i europskih pobjednika bit će dostupna javno i objavljena na internetskim stranicama Hrvatske udruge banaka. Također, te informacije, u skladu s propisima, bit će prenesene i medijima. Svim školama koje će se odazvati pozivu, sugeriramo da isti sadržaj prenose i na svojim internetskim stranicama.

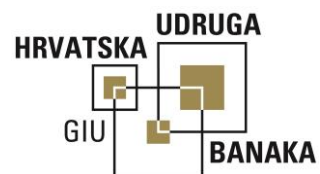
Cilj projekta je osvijestiti javnost o važnosti učenja i podizanja financijske pismenosti mladih te isticanje pozitivnih primjera u vidu najboljih rezultata kod učenika koji su se najbolje pripremili za natjecanje. Informacije o dobitnicima (pojedinačna imena) nacionalnog kviza, kao i pripremama pobjednika za europsko finale bit će objavljene isključivo na temelju suglasnosti pobjedničke škole odnosno tih osoba.

### Obrada osobnih podataka

Prijavom na Europski kviz o novcu dajete svoju izričitu suglasnost i privolu da Hrvatska udruga banaka prikuplja, obrađuje, koristi i analizira podatke koji se odnose na natjecatelje i nastavnike/ravnatelje, uključujući i njihove osobne podatke, u svrhu vođenja evidencije i dokazivanja sudionika natjecanja te za samu provedbu natjecanja. Ovi osobni podaci neće se koristiti u marketinške, odnosno komercijalne svrhe.

Kao što je već navedeno, Hrvatska udruga banaka proglasit će pobjednika te prva tri najbolje plasirana tima. Također, objavit će se rezultati svih ostalih timova, ali pod šifrom (korisničko ime) kako bi se zaštitila privatnost natjecatelja.

Prikupljeni osobni podaci koristit će se isključivo u gore navedene svrhe te će se čuvati samo onoliko dugo koliko je potrebno za ovu svrhu, sukladno propisima.



Zahvaljujemo na sudjelovanju na natjecanju Europski kviz o novcu.