



## Europski kviz o novcu 2019. - natjecanje Upute za prijavljene škole – nastavnike, razrede ili timove

### Važni datumi Europskog kviza o novcu:

- **26. veljače 2019.:** početak prijave za sudjelovanje
- **14. ožujka 2019. u 12 sati:** rok za prijave za sudjelovanje – ispunjavanje web obrasca
- **do 19. ožujka 2019.:** pripreme za natjecanje
- **20. ožujka 2019. od 13-14 sati:** nacionalno natjecanje – Hrvatska
- **6. i 7. svibnja 2018.:** Europsko finalno natjecanje

---

*Dragi nastavnici i učenici!*

*Drago nam je što ste se pridružili natjecanju Europski kviz o novcu koji se ove, 2019. godine, odvija po drugi puta. U nastavku su upute za pripremu za natjecanje. Želimo vam puno uspjeha te zabavu uz učenje i timski rad!*

*Hrvatska udruga banaka*

---

Molimo da radi pripreme prije natjecanja pažljivo pročitate ovaj dokument:

- O NATJECANJU – OSNOVNE UPUTE
- UPUTE ZA NATJECANJE
- TEHNIČKI UVJETI
- PRIPREMA ZA NATJECANJE - MATERIJALI
- UPUTE - NAKON NATJECANJA

**Važno:**

Izvođenje natjecanja 20.03.2019. dijelom je drugačije od redovnog korištenja Kahoot! kvizova. Osnovna razlika je što se projekcija pitanja odvija na YouTube stranici, a odgovori na pitanja upisuju se u pregledniku na Kahoot.it internet stranici. Svakako provjerite unaprijed i tehničke uvjete – brzinu interneta i postavke uređaja na kojem ćete sudjelovati u natjecanju.



## O natjecanju

Natjecanje **Europski kviz o novcu** 2019. drugi se put organizira u Europi s ciljem podizanja financijske pismenosti mladih od 13-15 godina. Očekuje se da će kviz privući tisuće mladih iz 20-ak europskih zemalja.

**Europski tjedan novca** godišnja je inicijativa sa svrhom podizanja svijesti o važnosti financijskog obrazovanja. Tjedan organiziraju nacionalne udruge banaka širom Europe, uz koordinaciju Europske bankovne federacije iz Bruxellesa. Svake godine, tijekom ožujka, stotine aktivnosti održavaju se u više od 20 zemalja, kako bi se podizala financijska pismenost u Europi.

Tjedan se ciljano poklapa sa Svjetskim tjednom novca i tjednom novca u mnogim državama, koji se obilježavaju širom Europe.

Europska bankovna federacija i njene članice pridaju velik značaj financijskom obrazovanju. Vještine upravljanja osobnim financijama važne su za sve, a posebice za mlade ljude.

Europski **tjedan** novca održava se od 25. do 29. ožujka 2019. godine.

Internet: [www.ebf.eu/europeanmoneyweek/](http://www.ebf.eu/europeanmoneyweek/)

Twitter: [@EUMoneyWeek](https://twitter.com/EUMoneyWeek)

Facebook: [/EuropeanMoneyWeek](https://www.facebook.com/EuropeanMoneyWeek)

Datumi nacionalnih natjecanja i europskog finalnog natjecanja bit će postavljeni na Internet stranici [www.europeanmoneyquiz.eu](http://www.europeanmoneyquiz.eu).

Natjecanje Europski kviz o novcu otvoreno je za učenike od **13 – 15 godina**, koji pohađaju **7. ili 8. razred osnovne škole ili prvi razred srednje škole**, neovisno o vrsti škole ili usmjerenja, a žele provjeriti svoje poznavanje financija.

## Što je Kahoot!?

Europski kviz o novcu igra se na platformi *Kahoot!*.

*Kahoot!* je besplatna e-platforma za učenje kroz igru, koju mogu koristiti nastavnici i učenici.

*Kahoot!* se najbolje igra u grupi, npr. u učionici. Igrači odgovaraju na pitanja na svojim uređajima, dok se kviz tj. igra prikazuje na zajedničkom ekranu ili računalu oko kojega se učenici okupljaju, čime se stvara efekt "druženja oko logorske vatre".

Saznajte više na [www.GetKahoot.com](http://www.GetKahoot.com).

## Kvizovi za vježbu

Nastavnici mogu pronaći Kahoot **kvizove za vježbu** financijske pismenosti na mrežnim stranicama Hrvatske udruge banaka <https://www.hub.hr/hr/kvizovi-za-vjezbu-i-dodatne-informacije> (na hrvatskom jeziku), a oni koji žele mogu provjeriti i stranice Europske bankovne federacije (EBF) - <http://www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/practice> za kvizove na engleskom jeziku.



### Nagrada – što dobivaju učenici od toga?

Dvoje predstavnika razreda ili tima koji pobijedi na nacionalnom natjecanju bit će pozvani da uoči **6. i 7. svibnja 2019.** otputuju na **Europsko finalno natjecanje** u Bruxellesu. Putni troškovi su nagrada. Hrvatska udruga banaka, kao članica Europske bankovne federacije, pokriva troškove putovanja učenika i jednog nastavnika (ili roditelja ili ravnatelja).

U Bruxellesu će učenici imati priliku razmijeniti iskustva s učenicima iz drugih europskih zemalja. Pobjednički tim europskog natjecanja dobit će vrijednu nagradu, koju će podijeliti sa svojim razredom.

### Uloga nastavnika i tehnički uvjeti - osnove

Nastavnici igraju ključnu ulogu tijekom čitavog natjecanja Europskog kviza o novcu. Jedino što je doista potrebno je poveznica (*link*) za priključivanje *Kahoot!* događaju uživo. S tim *linkom* za videoprikaz uživo s YouTube-a (*live YouTube videostream*) koji omogućava *Kahoot!*, razred ili tim se može uživo natjecati s drugim razredima širom zemlje.

Glavni zadatak nastavnika je organiziranje sudjelovanja razreda i korespondencija s nacionalnim koordinatorom kviza. U Hrvatskoj je koordinator Hrvatska udruga banaka.

Jedan nastavnik može predvoditi i više razreda/timova, kako bi mogli sudjelovati na državnom natjecanju. Obrazac prijave (web-obrazac) ispunjava se za svaki pojedinačni razred/tim kojeg nastavnik prijavljuje za nacionalno natjecanje.

Pretpostavka sudjelovanja u kvizu je da škola, odnosno nastavnik mogu komunicirati putem **elektronske pošte** i da škola-razred imaju **pristup Internetu** te **dva računala** odnosno uređaja (računalo, tablet, mobitel) za korištenje kviza.

Predlažemo nastavnicima da provedu razred kroz pripremnu fazu, prije finalnog natjecanja, motivirajući učenike na sudjelovanje, primjerice igranjem **kvizova za vježbu** za domaću zadaću, ili tijekom sata na nastavi ili pak korištenjem drugih materijala (v. dalje pod Priprema za natjecanje – materijali). Ako Vaš razred ili tim pobijedi, možda ćete pratiti dvoje učenika koji će se natjecati na europskom finalu u Bruxellesu.

Više o tehničkim uvjetima naći ćete u daljnjem tekstu.

### Nacionalna natjecanja

**Prva faza** Europskog kviza novca bit će natjecanja na nacionalnom nivou. Razredi ili timovi država sudionica natjecat će se putem Interneta, na YouTube kanalu.

Da bi se što bolje pripremili za nacionalno finale, razredi/timovi mogu koristiti kvizove za vježbu - nastavnici i učenici mogu vježbati *online*, kod kuće ili zajednički u učionici.

Kvizovi za vježbu iz zadane materije dostupni su na hrvatskom jeziku, na mrežnim stranicama Hrvatske udruge banaka [www.hub.hr](http://www.hub.hr).



Na stranicama Europske bankovne federacije, dostupni su kvizovi na engleskom jeziku  
<http://www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/practice/>.

U dogovoreno vrijeme, 20. ožujka 2019., prijavljeni sudionici škola u Hrvatskoj moći će pristupiti natjecanju:

- posjetom YouTube stranici (v. dalje pod Važne upute za nacionalno finale) gdje će biti objavljen poseban PIN (brojčana lozinka) za svaku državu;
- prijavom na Kahoot! pomoću tog PIN-a i unosom korisničkog imena koje je potvrđeno prethodnom prijavom za natjecanje.

Natjecanje će se sastojati od 10 do najviše 15 pitanja koja natjecateljima neće ranije biti poznata. U natjecanju se vrednuje ne samo točnost, već i brzina odgovora.

Svaki razred/tim odredit će jednog učenika/učenicu koji će unositi odgovore u uređaj (računalo, tablet, mobitel – tzv. pametni telefon, *smartphone*). Razredi/timovi natjecat će se uživo s ostalim sudionicima nacionalnog natjecanja.

Da bi se olakšalo prikupljanje odgovora u razredu/timu, moguće je koristiti kartice u Kahoot bojama/symbolima (dostupno na mrežnim stranicama [www.hub.hr](http://www.hub.hr)).

Nakon završetka kviza, *Kahoot!* će provjeriti identitet pobjednika iz svake države i službeno odrediti pobjednike. U nekim državama to će se odvijati putem e-mail poruke udruženjima banaka, kao koordinatorima natjecanja u državi. U drugim zemljama, koristit će se *Kahoot! Livestream* (Kahoot! uživo), za proglašenje pobjednika. Stoga, za valjano plasiranje razreda/timova te proglašenje pobjednika važno je imati prijavljeno/registirano **korisničko ime** razreda/tima (v. pod Upute za natjecanje – prijave putem web obrasca).

Hrvatska udruga banaka proglasit će pobjednika te prva tri najbolje plasirana razreda/tima. Također, objavit će se rezultati svih ostalih razreda/timova, ali pod šifrom (korisničko ime) kako bi se zaštitila privatnost natjecatelja.

### Europsko finalno natjecanje

**Druga faza** Europskog kviza novca je finalno natjecanje u **Bruxellesu, 7. svibnja 2019.**

Pobjednički razred ili tim svake države odabrat će dvoje učenika i jednog odraslog pratitelja (u pravilu nastavnika ili roditelja s obveznim znanjem engleskog jezika) da putuju u Bruxelles na europsko finalno natjecanje.

Hrvatska udruga banaka kontaktirat će prijavitelja odnosno pobjednički razred ili tim da dogovori detalje putovanja i smještaja, jedno ili dva noćenja, uoči Europskog finalnog natjecanja, koje se održava 7. svibnja 2019. Dvoje učenika iz svake države predstavljat će nacionalni tim u Europskom finalnom natjecanju, koje će se održati u prostorijama sjedišta Europske bankovne federacije.

Učenici iz svake države dobit će računalni uređaj na kojem će moći sudjelovati u kvizu **na materinjem jeziku**. Pobjednički tim u Bruxellesu bit će proglašen na licu mjesta. Pobjednički tim dobit će nagradu za svoj razred, što će biti komunicirano u medijima i putem interneta.



## UPUTE ZA NATJECANJE – prijave putem web obrasca

Natjecanje Europski kviz o novcu je otvoreno za učenike od 13 – 15 godina koji pohađaju 7. ili 8. razred osnovne škole ili prvi razred srednje škole, neovisno o vrsti škole ili usmjerenja, a žele provjeriti svoje poznavanje financija.

Prijave se zaprimaju putem [web obrasca](#), a samo iznimno telefonski i putem pošte.

Svaki tim ili razred, nakon uspješne prijave putem web obrasca dobiva potvrdu o prijavi za natjecanje putem e-mail poruke na **primarnu** e-adresu prijavitelja.

Ako ustanovite da niste dobili potvrdu prijave e-mailom, ponovno se prijavite. Ako ni tada, nedugo nakon prijave niste dobili potvrdu (u e-mail poruci), provjerite email adresu koju ste upisali prilikom prijave i filtere (tzv. *spam*). U slučaju da ne dobivate potvrdu nakon provedbe navedenih koraka, slobodno kontaktirajte HUB na e-adresu [kviz@hub.hr](mailto:kviz@hub.hr) ili telefonski 01/4860-080, pon-pet 9-16 sati.

**Obrazac je moguće ispuniti do završetka roka za prijave razreda/timova, zaključno do 14. ožujka 2019. godine u 12 sati.** Predlažemo da ne čekate zadnji termin za prijavu – ispunjavanje web obrasca, kako bi HUB mogao reagirati na vrijeme u slučaju tehničkih poteškoća.

Ako bude potrebno, HUB će kontaktirati prijavitelja (primarna e-mail adresa za komunikaciju) putem elektronske pošte o dodatnim uputama za natjecanje i točnom vremenu održavanja natjecanja 20. ožujka 2019.

### **Važno! Upute za izradu korisničkog imena za pojedini razred/tim za natjecanje:**

- **Korisničko ime može sadržavati maksimalno 15 znakova! (uputno je koristiti minimalno 10 znakova, radi identifikacije)**
- **Korisničko ime može se sastojati od kombinacije slova i brojeva (ne koristiti razmak i posebne znakove, izbjegavati dijakritičke znakove)**
- **Svaki razred/tim smišlja vlastito korisničko ime (vidjeti upute u nastavku)**
- **Savjetujemo da korisničko ime ne dijelite osim unutar tima/razreda prije natjecanja da ono ne sadrži jasan identitet ni razreda niti škole, budući da će HUB javno objaviti finalne rezultate.**

Dodatno pojašnjenje: **Korisničko ime** (u Kahoot!-u USERNAME) važno je upisati prilikom početka natjecanja. Korisničko ime ove je godine „slobodnog formata“ uz najveći broj znakova do 15, kombiniranjem slova i znamenki s tim daje uputno izbjeći dijakritičke znakove i samo uobičajene riječi ili riječi koje u potpunosti otkrivaju identitet razreda tima.

Primjer: izbjeći „OLOVKA“ radije koristiti „OLOVKA1558B“; izbjeći: „IIGIMNA1BOS“.

Ostali mogući 'dobri' primjeri: „KVIZOLJUPCI2019“, „KVIZOLJUPCI7A1“, „FINPISMENI3355“, „GIMNA22R7B“, „OSNOVCI1FIN“, „OSNOVNA7A35“, „TIM1BRZIPRST“, „163NAJBOLJI7A“).



**Korisničko ime** je način identifikacije sudionika odnosno pobjedničkog razreda ili tima, a za natjecanje prihvaćaju se samo korisnička imena registrirana do navedenog roka prijave.

Naziv tima u korisničkom imenu, kojeg prijavitelj predlaže u obrascu, može biti skraćen ili izmijenjen iz tehničkih razloga, o čemu će HUB obavijestiti prijavitelja.

U slučaju pitanja, moguće je obratiti se HUB-u na e-adresu kviz@hub.hr ili telefonski 01/4860-080, pon-pet 9-16 sati.

Za dodatne informacije, kako pristupiti Kahoot sustavu i koristiti kvizove za vježbu, pročitajte informacije na mrežnim stranicama [www.hub.hr](http://www.hub.hr).

### **Važne upute za nacionalno finale – razlike u odnosu na „redovno“ rješavanje kviza**

**Natjecanje za Hrvatsku održava se putem internetske veze 20.03.2019. godine, na hrvatskom jeziku (osim minimalnih uputa koje se mogu pojaviti na engleskom, vidjeti pojmovnik u ovom dokumentu) s početkom u 13 sati i najkasnije očekivanim završetkom oko 14 sati.**

**Preporučamo otvaranje YouTube Internet stranice unaprijed (vidjeti dalje u uputama), 20-ak minuta prije – npr. oko 12:40 sati.**

**Provjeru veze i mogućnost otvaranja i YouTube stranice i Kahoot! stranica ili aplikacije predložemo napraviti i više dana unaprijed.**

Preporuka je otvoriti **YouTube stranicu** za natjecanje i provjeriti Kahoot vezu unaprijed (vidjeti i pod Tehničkim uputama o preglednicima, internet vezi i dr.):

- barem nekoliko dana prije natjecanja provjeriti pristup – provjeriti postavke uređaja i preglednike koje ćete koristiti za kviz mogućnost otvaranja YouTube.com i Kahoot. it stranica
- uoči kviza 20-25 minuta prije natjecanja, oko **12:40 sati**  
Možete na stranicu doći i ranije; međutim, ako dođete prerano, možda ćete vidjeti nacionalno finale neke druge države, pa tada pričekajte natjecanje za Hrvatsku.

**Oko 12:40 sati, dana 20.03.2019., otvorite YouTube stranicu (poveznicu, „link“):**

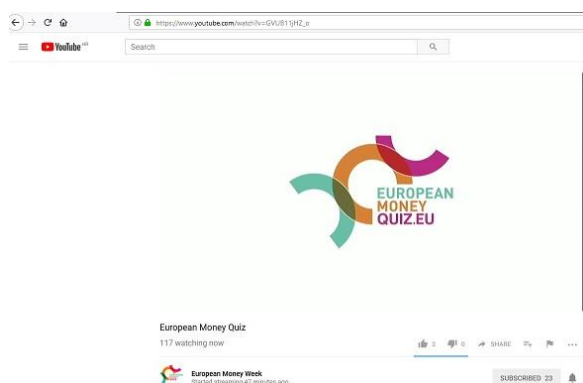
**<https://www.youtube.com/channel/UCdx8GRHw9g7IQxWGpkyRC8w/live>**

(U slučaju da se ne otvara, pokušati i <https://www.youtube.com/channel/UCdx8GRHw9g7IQxWGpkyRC8w/>)

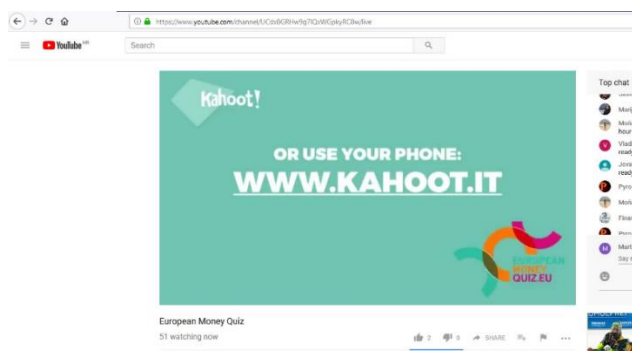
**Sve upute, PIN kviza – uoči početka kviza te pitanja za natjecanje bit će uživo, online, na gore navedenoj YouTube stranici (videu)**



Prije početka kviza, YouTube stranica (gornji „link“) izgledat će otprilike ovako:



ili će se mijenjati dok čekate početak natjecanja ...



Stranicu možete obnoviti („refresh“), obično tipkom F5, na tipkovnici, dok čekate početak natjecanja ili uoči natjecanja, ali i tokom samog natjecanja, prema potrebi.

Dakle, video-poveznica na YouTube-u pokazivat će upute za svo daljnje postupanje.

Uoči početka kviza pojavit će se najava i PIN za pristup kvizu/natjecanju.

Nakon objave PIN-a, veći broj sudionika uključivat će se u kviz.

Nakon što YouTube stranica objavi PIN, odlazite na Kahoot.it stranicu ili na Kahoot! aplikaciju:

- upišete PIN zatim Korisničko ime (USERNAME), zatim ukoliko Kahoot traži upisati Nadimak (NICKNAME)

**PIN** - upisujete na Kahoot.it PIN koji se 20.03.2019. oko 13 sati pokazao na već navedenoj YouTube stranici <https://www.youtube.com/channel/UCdx8GRHw9g7IQxWGpkyRC8w/live> (u slučaju da se ne otvara pokušajte i <https://www.youtube.com/channel/UCdx8GRHw9g7IQxWGpkyRC8w/>)

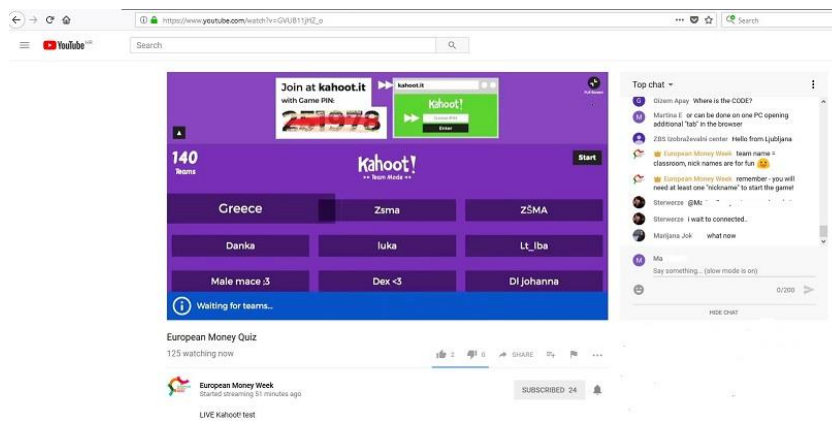


**USERNAME** - upisuje se korisničko ime kojim ste se registrirali putem obrasca (web-obrazac)

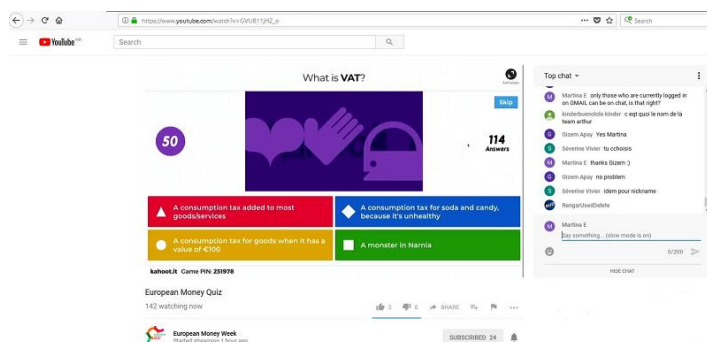
**NICKNAME** – nadimak (dovoljno jedan NICKNAME ispuniti) upisujete što god želite, predložimo neki nadimak za tim (Molimo uvidite da prilikom redovnog rješavanja Kahoot! kviza NICKNAME niste trebali upisivati, pa o njemu promislite unaprijed, prije natjecanja).

Umjesto odlaska na Kahoot.it stranicu u pregledniku na računalu, možete otvoriti Kahoot! aplikaciju na *pametnom* telefonu ili tabletu i tamo upisati podatke.

Primjer kako će izgledati ekran kad se brojni sudionici budu prijavljivali (ovo je samo primjer, na natjecanju će biti drugačiji PIN):



Primjer kako će izgledati pitanja na YouTube stranici tijekom natjecanja:



### Važno - za natjecanje 20.03.2019.:

- za upute i pristup natjecanju-kvizu, kasnije i za pitanja, gledati YouTube stranicu <https://www.youtube.com/channel/UCdx8GRHw9g7IQxWGpkyRC8w/live>
- za odgovore na pitanja na ići Kahoot.it stranicu ili rješavati kviz putem Kahoot! aplikacije





## Ostale informacije vezane uz tijek natjecanja

**KORISNIČKA IMENA I POVEZNICA YOUTUBE:** Svatko može gledati YouTube stranicu, ali molimo da prije natjecanja, osim sudionicima i zaduženima za kviz i službenim osobama škole ne prosljeđujete dodatno YouTube poveznicu natjecanja, a korisničko ime, koje je ujedno i identifikator natjecateljskog razreda ili tima također date na raspolaganje **samo sudionicima natjecanja**. Uvažena će biti samo korisnička imena koje je HUB zaprimio do roka prijave.

**KAD KRENE KVIZ-NATJECANJE I TIJEKOM KVIZA – Kahoot!:** YouTube stranica prikazivat će sadržaj pitanja s Kahoot-a i moći ćete vidjeti vrijeme koje imate za odgovor (obično 20, 30 ili 60 sekundi). Nacionalno natjecanje imat će u pravilu 10 (a najviše 15) pitanja. Kahoot! boduje točnost, ali i brzinu odgovora.

U slučaju većeg broja prijavljenih timova/razreda, vjerojatno nećete moći vidjeti vaše korisničko ime na YouTube videu (čak i kad vidite poruku, engleski „Do you see your nickname on screen?“ – Vidite li vaše korisničko ime na ekranu?). Samo nastavite igrati.

Kahoot! povremeno nakon odgovora daje razne komentare „Too fast?“ (Prebrzo?), ili slično, a namjena tih komentara je zabava i motiviranje učenika.

### „CHAT“ na YouTube stranici (opcionalno):

Desno od videa na kojem će biti pitanja, pojavit će se i „chat“ (mogućnost razgovora, očekivano dijelom na hrvatskom, dijelom na engleskom jeziku). Da bi mogli koristiti „chat“, koji nije ni nužan niti obavezan, potrebno je pristupiti YouTube-u s Gmail adrese tj. potrebno je imati Gmail adresu na koju se „ulogirate“ i zatim otvorite na YouTube stranicu. Ponavljamo - pristup „chatu“ je opcionalan (nije obveza). Korisnici koji u „chat“-u koriste uvredljive ili nepodobne poruke, bit će prijavljeni Kahoot!-u i odstranjeni s „chat“-a.

### ODUSTANAK / SPRIJEČENOST:

Ako u zadnji trenutak razred ili tim neće pristupiti kvizu ili neki od timova ili razreda neće pristupiti natjecanju, to je u redu. HUB će nakon natjecanja vidjeti ukupan broj sudionika. Ako želite, u slučaju spriječenosti - nije obveza, ali možete poslati e-mail na [kviz@hub.hr](mailto:kviz@hub.hr).

### TIMOVI/RAZREDI – VAŽNO: **Minimalan broj učenika u timu je 4 (četiri učenika/učenice).**

Maksimalan broj nije određen. Prema ranijoj uputi, mogu sudjelovati i cijeli razredi, što se svakako potiče. Ukoliko se pred natjecanje broj učenika u timu promijeni, poveća ili smanji, nebitno je za provedbu natjecanja, dokle god je zadovoljen minimalni broj učenika.

### UPIS ODGOVORA ZA RAZRED ILI TIM:

Mogućnost je da nastavnik upisuje podatke i odgovore, međutim, posebice vezano uz upisivanje odgovora na kviz, što se i sugerira, može ih upisivati i jedan učenik koji predvodi upisivanje za tim ili razred. Osim znanja iz područja financijske pismenosti, ključno je, za donošenje timskih/zajedničkih odluka da timovi ili razredi prethodno dogovore tko će upisivati podatke i odgovore (ako to nije nastavnik).



→ Da ponovimo, prijavljeni su timovi ili razredi, a **jedna osoba** – učenik iz razreda ili tima – kojeg je prethodno potrebno dogovoriti, ili nastavnik, upisuje PIN, korisničko ime, tako i odgovore na uređaju (računalo ili dr.).

**POSTAVLJANJE/KORIŠTENJE UREĐAJA** (računala, tableta, *pametnih* telefona):

Možete na jednom računalu gledati pitanja ili na projekciji na platnu ili zidu, a na drugom računalu, tabletu ili *pametnom* telefonu odgovarati na pitanja – jedna osoba upisuje odgovore. Naravno, možete sudjelovati i s jednim računalom, otvarajući u jednom „tab“-u YouTube stranicu s pitanjima, a na drugom „tab“-u upisivati odgovore. Za upute korištenje Kahoot!-a, posjetite Internet stranice HUB-a.

**POSTAVKE UREĐAJA I INTERNETSKE VEZE:**

Obvezno pročitajte tehničke upute i provjerite uređaje te internetsku vezu dovoljno unaprijed.

**Pojmovi (engleski/hrvatski)**

Link = poveznica, poveznica na stranicu na internetu

Nickname = Nadimak, odnosno dodatno korisničko ime

Kahoot! = Internet platforma/stranica ili aplikacija na kojoj se odvija kviz i natjecanje

Kahoot.it = Internet stranica s kojom se započinje rješavanje kviza, <https://kahoot.it/>

YouTube ili Youtube ili Youtube.com = internetska stranica na kojoj će biti postavljen PIN kviza, zatim pitanja za natjecanje → <https://www.youtube.com/channel/UCdx8GRHw9g7lQxWGpkyRC8w/live>

Next = slijedeći

Question = pitanje, Questions = pitanja

PIN = lozinka, ovdje lozinka za kviz koja će se pojaviti na YouTube stranici uoči početka natjecanja

Username = Korisničko ime iz vaše prijave (primjer: HR43000\_AGM\_8C)

Livestreaming = prijenos uživo

Web = Internet mreža



## TEHNIČKI UVJETI - preglednici, sustavi na uređajima, brzina interneta

Platforma Kahoot! predviđa obično dva uređaja, jedan kao "kvizmaster", drugi za upis odgovora. Ukoliko postoji mogućnost, ekran s pitanjima (s „kvizmaster“-a) može projicirati na platno ili na zid. Sudionici kviza mogu davati odgovore na računalu, tabletu ili pametnom telefonu. Aplikacija Kahoot! može se instalirati i na pametnom telefonu. (Prema potrebi vidjeti <https://www.hub.hr/hr/kvizovi-za-vjezbu-i-dodatne-informacije> i [Upute-za-kvizove-za-vjezbu.pdf](#)).

### PRIJENOS UŽIVO (LIVESTREAMING):

Nacionalno natjecanje odvija se u isto vrijeme, uživo online (eng. *livestreaming*).

Prijenos obavlja Kahoot! platforma, sa sjedištem u Norveškoj.

Organizator i Kahoot! ne odgovaraju za ispravnost i postavke računala, ni brzinu niti propusnost internetske veze niti druge okolnosti na koje ne utječu.

### Važno – podržani preglednici:

Rješavanje kvizova outem interneta podržavaju zadnje dvije verzije ovih preglednika: *Chrome*, *Firefox*, *Safari*, *Edge*, također i za mobilne uređaje. (preglednik *Google Chrome* će najbolje funkcionirati za natjecanje, jer najbolje prenosi video uživo putem YouTube stranica). *Internet Explorer* vjerojatno će funkcionirati na većini računala, ali ne na svima.

### Brzi Internet i preglednici – važna prethodna provjera:

Prijenos videa – natjecanja uživo zahtijevaju tzv. brzi Internet i uređaj (računalo ili dr.) s određenom brzinom procesiranja. Potrebno je:

- zadnje dvije (poželjno posljednja) verzija Google Chrome, Firefox, MS Edge, or Safari
- operativni sustav: Windows 7 (ili viši), Mac OS X 10.7 (ili viši), or Ubuntu 10 (ili viši).
- Internetska veza s prijenosom 1+ Mbps\*

**Ukoliko koristite aplikaciju:** Umjesto preglednika - preuzimanje ("download")

- [App Store](#) – za iOS 9 ili noviji sustav
- [Google Play](#) - za Android 4.4 ili noviji sustav

Molimo uvidite da prijenos putem YouTube-a uživo zahtjeva **adekvatnu propusnost internetske veze**. Za YouTube, potrebna je propusnost veze od minimalno **2,5 MBps** da možete pratiti video visoke rezolucije (HD, 720p), a za standardni video (SD, 360p) potrebna je propusnost veze između **1 i 2,5 MBps**.

### Želite provjeriti da li će Kahoot! dobro funkcionirati u vašem pregledniku?

Provjerite da li možete gledati video o Europskom kvizu novca (vaša veza bi trebala biti u redu ako možete pogledati taj video: [https://youtu.be/raB\\_dOoil1M](https://youtu.be/raB_dOoil1M) ili „kliknite“ ovu poveznicu: <https://test.kahoot.it/>.

Propusnost internetske veze možete provjeriti ovdje: <http://www.speedtest.net/>

Dok sudjelujete u natjecanju-kvizu, poželjno je da na uređaju zatvorite ostale programe i preglednike. Također, umjesto bežične veze, možete razmotriti spajanje računala žicom (kablom).



## PRIPREMA ZA NATJECANJE - MATERIJALI

Za natjecanje, prijavljuju se učenici od 13-15 godina, diljem Europe. Za Hrvatsku, za nacionalno natjecanje mogu se prijaviti učenici 7. i 8. r. osnovne škole i 1.r. srednje škole, različitih usmjerenja i prethodnih znanja. Iako je cilj što bolje plasiranje na natjecanju, najvažniji ciljevi su da učenici nauče dodatne pojmove financijske pismenosti ili potvrde svoje znanje, te također vježbaju timski rad - zajedničko donošenje i upis odluka, tj. zajedničko odgovaranje na pitanja.

### Izvori informacija – prilike za učenje i provjeru znanja

Ključni za pripremu za natjecanje su 10 kvizova za vježbu, te poveznice (linkovi) koji su navedeni u nastavku.

**Kvizovi za vježbu – najvažniji alat za pripremu** - Nastavnici i učenici mogu pronaći Kahoot! **kvizove za vježbu** financijske pismenosti na mrežnim stranicama Hrvatske udruge banaka <https://www.hub.hr/hr/kvizovi-za-vjezbu-i-dodatne-informacije> (na hrvatskom jeziku), s uputama za korištenje kvizova.

### Kratki (5 min) online materijal na hrvatskom o euru i Europskoj središnjoj banci:

- <http://www.nove-euronovcanice.eu/IGRE-I-APLIKACIJE/EURO-CASH-ACADEMY/EURO-CASH-ACADEMY>
- <https://www.ecb.europa.eu/ecb/educational/pricestab/html/index.hr.html>

### Internet stranice Hrvatske udruge banaka

- Mali bankovni pojmovnik HUB-a <https://www.hub.hr/hr/mali-bankovni-pojmovnik>

### Internet stranice Hrvatske narodne banke (HNB)

- Novčanice i kovani novac (hrvatska kuna)  
<https://www.hnb.hr/novac/novcanice>  
<https://www.hnb.hr/novac/kovani-novac>  
Video o novčanicama i karakteristikama novčanica, na stranicama:  
<https://www.hnb.hr/novac/galerija>
  - Novčanice kune – <https://youtu.be/VY5fwcWB8mc>
  - Kovanice kuna i lipa: <https://youtu.be/2P883XF-X0>



- Prepoznavanje krivotvorenih novčanica (brošura HNB):  
<https://www.hnb.hr/documents/20182/120721/no-zk-pdf-h-brosura.pdf/4d1d3ec5-c4c4-4eb4-a1ce-2f452e225f3a?version=1.1>
- Virtualne valute: <https://www.hnb.hr/-/sto-su-virtualne-valute->
- Informacije za potrošače: <https://www.hnb.hr/o-nama/zastita-potrosaca/informacije-potrosacima>

#### Informativne brošure HNB-a

- [https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura\\_financijska-pismenost\\_racuni-za-placanje.pdf](https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura_financijska-pismenost_racuni-za-placanje.pdf)
- [https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura\\_financijska-pismenost\\_kreditni.pdf](https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura_financijska-pismenost_kreditni.pdf)
- [https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura\\_financijska-pismenost\\_stednja.pdf](https://www.hnb.hr/documents/20182/2446103/h-brosura_financijska-pismenost_stednja.pdf)

#### Internet stranice Hrvatske agencije za nadzor financijskih usluga (HANFA-e)

- Načela štednje i ulaganja, tekst i video: <https://www.hanfa.hr/edukacija-i-zastita-potrosaca/financijska-pismenost/irena/>
- Mnogi svjetovi: dugoročna ulaganja i štednja za mirovinu, tekst i video: <https://www.hanfa.hr/edukacija-i-zastita-potrosaca/financijska-pismenost/mnogi-svjetovi/>
- Izaberi budućnost: obvezni mirovinski i drugi fondovi: <https://www.hanfa.hr/edukacija-i-zastita-potrosaca/financijska-pismenost/izaberi-budu%C4%87nost/>

#### Brošure HANFA-e

- O osiguranju, samo str. 3 – što je osiguranje:  
[https://hanfa.hr/uploads/2015/04/08/1428493992\\_0a3d6396d57ac3a76b5e5b51b8008cee.pdf](https://hanfa.hr/uploads/2015/04/08/1428493992_0a3d6396d57ac3a76b5e5b51b8008cee.pdf)
- O tržištu, kapitala, samo str. 5. i 6.:  
[https://hanfa.hr/uploads/2015/04/08/1428493992\\_e57ae73977747d5bdf05737419bd068a.pdf](https://hanfa.hr/uploads/2015/04/08/1428493992_e57ae73977747d5bdf05737419bd068a.pdf)

#### Tekstovi – HANFA

- Što je dionica?, tekst: <https://hanfa.hr/getfile/39370/%C5%A0to%20je%20dionica.pdf>
- Što je obveznica?, tekst: <https://hanfa.hr/getfile/39372/%C5%A0to%20je%20obveznica.pdf>
- Što je tržište kapitala?, tekst:  
<https://hanfa.hr/getfile/39373/%C5%A0to%20je%20tr%C5%BEi%C5%A1te%20kapitala.pdf>



## Sigurnost na internetu

<https://www.hub.hr/hr/sigurnost-na-internetu/novosti>

Financijske mule, tekstovi/vizuali

- <https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/mule%201.pdf>
- <https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/EFLYER03%20%281%29.pdf>
- <https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/hammer.pdf>
- [https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/job\\_poster.pdf](https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/job_poster.pdf)
- [https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/piggy\\_bank.pdf](https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/piggy_bank.pdf)  
<https://www.hub.hr/sites/default/files/inline-files/mule%201.pdf>

Vrste prijevara i kako ih izbjeći

<https://www.hub.hr/hr/sigurnost-na-internetu/vrste-prijevara/vrste-prijevara-i-kako-ih-izbjeci>

Prijevare prilikom Internet kupovine

<https://www.hub.hr/sigurnost-na-internetu/vrste-prijevara/prijevare-prilikom-internet-kupovine>

Društvene mreže i krađa identiteta

<https://www.hub.hr/sigurnost-na-internetu/vrste-prijevara/drustvene-mreze-i-krada-identiteta>

Pojmovnik <https://www.hub.hr/hr/sigurnost-na-internetu/opcenito/pojmovnik>

obratiti pažnju samo na pojmove - *Sigurne stranice, PIN, Phishing, Sigurne stranice, Spam, Wi-Fi, Worm*

## Europska bankovna federacija

- mrežne stranice Europskog tjedna o novcu, na kojima će redovno biti ažurirane sve informacije u vezi natjecanja (na engleskom jeziku) [www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/](http://www.ebf.eu/europeanmoneyquiz/)



## UPUTE – NAKON NATJECANJA – objava pobjednika, privatnost podataka

Nakon završetka natjecanja, na YouTube stranici bit će vidljivo korisničko ime ili prva tri s najvećim brojem bodova. Kahoot! će provjeriti s Hrvatskom udrugom banaka valjanost korisničkog imena odnosno valjanost prethodne prijave.

Nakon dobivenih rezultata od Kahoot!-a, Hrvatska udruga banaka (HUB) će objaviti **pobjednika** – pobjednički razred ili tim, s nazivom škole i tima (na internet stranicama HUB-a i u priopćenju medijima).

HUB će kontaktirati pobjednički tim odnosno školu odnosno nastavnika istoga dana, nakon natjecanja, ili prvi mogući radni dan nakon natjecanja. HUB će objaviti samo najbolje plasirane razrede/timove, u pravilu prva tri najbolje plasirana neposredno nakon natjecanja ili čim to bude moguće.

**Službeni rezultati bit će objavljeni ili nakon natjecanja (20.03.2019. popodne i do kraja dana) nadalje ili prvi radni dan iza natjecanja (četvrtak, 21.03.2019.), odnosno čim bude moguće.**

Natjecatelji se upućuju da bez odobrenja organizatora i bez koordinacije s organizatorom ne objavljuju informacije o plasmanu na natjecanju.

**Važno:** Sudjelovanjem u Kvizu, škole pristaju da se objavi naziv škole, razreda ili tima koji je dobro plasiran u natjecanju (izvjesno da će se objaviti troje najbolje plasiranih).

U slučaju potrebe za dodatnim kontaktima s medijima, koje bi uključivale imena učenika iz timova ili razreda ili nastavnika odnosno potrebe za osobnim podacima ili fotografijama kontaktirat će se nastavnika iz obrasca prijave odnosno ravnatelja škole te provjeriti i dogovoriti mogućnost davanja/razmjene/objave istih.

Hrvatska udruga banaka kontaktirat će u kraćem roku, očekivano nekoliko dana nakon natjecanja pobjednički razred ili tim odnosno nastavnika ili ravnatelja da dogovori detalje putovanja i smještaja, uoči europskog finalnog natjecanja, koje se održava 7. svibnja 2019. Dvoje učenika koje idu na europsko natjecanje, pobjednički razred/tim/škola interno odabire svojom metodom. U slučaju nemogućnosti dogovora, Hrvatska udruga banaka će predložiti način odabira učenika koji putuju u Bruxelles. U slučaju da nitko iz pobjedničkog razreda/tima ne može ići na putovanje, pravo na odlazak na europsko natjecanje dobiva prvi slijedeći plasirani tim ili razred. Hrvatska udruga banaka zadržava pravo diskvalifikacije bilo kojeg prijavitelja, razreda ili tima, ako nije zadovoljio uvjetima natjecanja ili iz drugih razloga (neprijemno ili nezakonito ponašanje).



### **Izjava o privatnosti**

Za prijavu na nacionalnom nivou, od sudionika se mogu zatražiti osnovni podaci (ime, dob i kontakt podaci nastavnika ili druge osobe). Europska bankovna federacija i njene članice, koristit će te informacije samo za potrebe natjecanja i ni u jednu drugu svrhu. Podaci se neće čuvati duže nego je potrebno za realizaciju natjecanja.

Davanjem osobnih podataka, učenici i nastavnici koji sudjeluju u natjecanju ili druge osobe, dat će prethodni pristanak za objavu imena i fotografija osoba iz pobjedničkog tima na mrežnim stranicama i promotivnom materijalu Europske bankovne federacije i njenih članica.

U Hrvatskoj, komunikacija o pobjedničkim razredima i timovima nacionalnog natjecanja, a kasnije i europskih pobjednika bit će dostupna javno i objavljena na mrežnim stranicama Hrvatske udruge banaka. Također, te informacije, u skladu s propisima, bit će prenesene i medijima. Svim školama koje će se odazvati pozivu, sugeriramo da isti sadržaj prenose i na svojim mrežnim stranicama.

Cilj projekta je osvijestiti javnost o važnosti učenja i podizanja financijske pismenosti mladih te isticanje pozitivnih primjera u vidu najboljih rezultata kod učenika koji su se najbolje pripremili za natjecanje. Informacije o dobitnicima (pojedinačna imena) nacionalnog kviza, kao i pripremanja pobjednika za europsko finale bit će objavljene isključivo na temelju suglasnosti pobjedničke škole odnosno tih osoba.

### **OBRADA OSOBNIH PODATAKA**

Prijavom na Europski kviz o novcu dajete svoju izričitu suglasnost i privolu da Hrvatska udruga banaka prikuplja, obrađuje, koristi i analizira podatke koji se odnose na natjecatelje i nastavnike/ravnatelje, uključujući i njihove osobne podatke, u svrhu vođenja evidencije i dokazivanja sudionika natjecanja te za samu provedbu natjecanja. Ovi osobni podaci neće se koristiti u marketinške, odnosno komercijalne svrhe.

Kao što je već navedeno, Hrvatska udruga banaka proglasit će pobjednika te prva tri najbolje plasirana razreda/tima. Također, objavit će se rezultati svih ostalih razreda/timova, ali pod šifrom (korisničko ime) kako bi se zaštitila privatnost natjecatelja.

Prikupljeni osobni podaci koristit će se isključivo u gore navedene svrhe te će se čuvati samo onoliko dugo koliko je potrebno za ovu svrhu, sukladno propisima.

**Zahvaljujemo na sudjelovanju na natjecanju Europski kviz o novcu.**